桃園市中平國小106年度學生資訊教育競賽實施計畫

壹、依據：

 一、配合教育部「資訊教育基礎建設計畫」辦理。

 二、依據桃園市106年度資訊教育細部計畫辦理。

 三、依據中平國小「中流砥柱，平衡發展」中、長程計畫辦理。

貳、目的：

一、鼓勵中小學學生利用網際網路互動學習，提升學習邏輯思考能力。

二、協助學生使用網路資源，促進城鄉交流，創造多元化學習環境。

三、提昇學生創造思考及創意為內涵，同時培養學生尊重智慧財產權之

 觀念。

四、提供學生資訊應用技能觀摩及評量交流之機會。

參、主辦單位：桃園市中平國小教務處

肆、競賽項目：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 類別 | 項目 | 方式 |
| 一般軟體&自由軟體 | 網路繪圖 | 個人競賽 |
| 簡報製作 | 個人競賽 |
| 查資料 | 個人競賽 |

伍、活動方式：

 一、比賽地點：

 二樓電腦教室

 二、競賽題目：

 參考桃園市網路競賽之參考例題。

三、使用軟體：

 一般軟體：

1、簡報製作比賽：利用視窗簡報軟體簡報（限用微軟powerpoint或OpenOffice簡報軟體兩種，版本不限，作品檔案請存成ppt檔以便評審開啟），依照題目現場製作，完成後利用瀏覽器逕行傳送。

2、網路繪圖比賽：利用視窗繪圖軟體，以不使用圖庫圖形作畫為原則，格式為JPG檔，以檔案傳送方式傳輸到承辦單位。

3、查資料比賽：以瀏覽器進入指定網址，依照題目線上作答，完成後利用瀏覽器逕行傳送。

自由軟體：

1、簡報製作比賽：利用自由軟體(例如Ubuntu、CentOS)作業系統中OpenOffice簡報軟體，版本不限，作品檔案請存成odp檔以便評審開啟，依照題目現場製作，完成後利用firefox、Chrome瀏覽器傳送至競賽網站。

2、網路繪圖比賽：利用自由軟體(Ubuntu、CentOS)作業系統中繪圖軟體軟體，以不使用圖庫圖形作畫為原則，格式為JPG或GIF檔，利用firefox、Chrome瀏覽器傳送至競賽網站。

3、查資料比賽：利用自由軟體(Ubuntu、CentOS)作業系統以firefox、Chrome瀏覽器進入指定網址，依照題目線上作答。

四、評審與公佈：

1、於比賽規定收件時間內將比賽作品利用網路傳送到指定地點，由評審委員評審。

2、得獎名單及作品於評審完畢後，公佈於學校網頁。

五、觀摩：獲獎作品，將置連結於學校網頁上，供學校師生欣賞與觀摩。

陸、參加對象：本校五、六年級學生，每班派至多二名學生參加比賽。

柒、報名辦法及方式：

一、各組各班自行遴選至多二名代表參加

 二、即日起至9月27日（星期三）止，逕向學校報名系統完成報名。

捌、活動日期及內容：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 星期 | 地點 | 開始時間 | 結束時間 | 項目 |
| 9.30 | 五 | 2F電腦教室 | 8:30 | 9:30 | 「電腦網路查資料」比賽 |
| 9.30 | 五 | 2F電腦教室 | 9:30 | 10:30 | 「電腦簡報製作」比賽 |
| 9.30 | 五 | 2F電腦教室 | 10:30 | 11:30 | 「電腦網路繪圖」比賽 |

玖、評審辦法：請處室主任及資訊教師組成評審團，於網路線上評審，遴選出優

 良作品。

拾、評審標準：

1、繪圖：構圖意象40%、色彩結構40%、電腦工具應用20%。

2、查資料比賽：內容之正確性50%、豐富性50%。

3、簡報：型式、大綱、構思40%；內容正確性及修辭30%；版面、背景及美工

 30%，簡報頁數限於15頁以內，每超過1頁扣0.5分，檔案大小不得超過5M，

 美工圖庫及簡報範本可隨意使用，可上網蒐集資料，動畫特效與聲音不列入

 評分標準。

拾壹、獎勵辦法：

 各組錄取優勝三名，發給獎狀以資鼓勵並代表學校參加市內複賽。

拾貳、本計劃呈請校長核定後實施，修正時亦同。